**附件2：**

**第二届“成渝杯”数字媒体艺术作品大赛登记表**

作品编号： （组委会填写）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 参赛作品信息 | | | | | | | | |
| 作品名称 |  | | | | | | | |
| 创作时间 | 202 年  ****备注：以上五大类参赛作品创作时间必须为2021年1月1日后至今。**** | | | | | | | |
| 作品类型  （ ）类 | A.影视动画类： B.新媒体艺术类： C.数字绘画类：  D.数字雕塑类： E. 游戏DEMO类： | | | | | | | |
| 参赛组别  （ ）组 | A.专业组 B.学生组 | | | | | | | |
| 作品简介  200字以内 |  | | | | | | | |
| 参赛个人作者信息 | | | | | | | | |
| 作者姓名  （个人） | |  | | 性 别 |  | 年 龄 | |  |
| 联系电话 | |  | | 电子邮箱 |  | 指导教师 | |  |
| 作者所在单位 | |  | | | | | | |
| 作者通信地址 | |  | | | | | | |
| 参赛团队作者信息 | | | | | | | | |
| 团队名称 | | |  | | | | | |
| 团队负责人姓名 | | |  | | 团队负责人电话 | |  | |
| 团队其他成员姓名 | | |  | | | | | |
| 指导教师 | | |  | | | | | |
| 团队负责人电子邮箱 | | |  | | | | | |
| 团队所属单位名称 | | |  | | | | | |
| 团队所属单位地址 | | |  | | | | | |